Meeting Agenda

**Date**: 2015-05-02

**Facilitator**: Gustav Bergström  
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**

JUnit fungerar inte för alla. **2. Reports (15 min) from previous meeting**

Lage har lagt till funktionalitet för block i modellen.

Christoffer har börjat göra och implementera musik i programmet och börjat med sprites för spelarkaraktären.

Gustav har lagt till JUnit-tester för några klasser.

Harald har lagt till funktionalitet för spelarkaraktären i modellen.  
  
**3. Discussion items (35 min)**

Vi kollar närmare på JUnit när vi ses på måndag och försöker lösa problemen då.

Efter handledarmötet i torsdags har vi kommit fram till att vi ska försöka ta bort vår nuvarande modell med en stage med actors. Detta för att tydligare skilja på modellen och vyn.

Vi ska börja kolla på bra sätt att göra menyer, ett förslag är niftyGUI.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**

Gustav jobbar på att få bort stage och actors.

Lage börjar kolla på att göra menyer i niftyGUI.

Harald jobbar med kollision i modellen.

Christoffer jobbar med JUnit-testning.

**5. Wrap up**

Nästa möte hålls tisdag, 5e maj.